**-Descrever o paradigma de desenvolvimento a ser utilizado, justificando a sua escolha.**

Nosso grupo vai utilizar a metodologia de desenvolvimento Ágil chamada Extreme programming-XP para construir a solução do projeto. O projeto segue o modelo multilateral, ou seja, é um produto que atende dois grupos diferentes de clientes que juntos geram valor a plataforma, esses grupos são os donos de salões de beleza e os clientes que vão utilizar a plataforma para intermediar o agendamento.

Entendendo essas características, são necessários dois princípios que possam garantir o sucesso do projeto, um dos pontos é que a aplicação possua um número razoável de usuários para garantir a boa interação, e o segundo ponto é que seja de fácil utilização, com interface amigável para os usuários.

Analisando o primeiro princípio, a forma mais fácil de angariar usuários é que a plataforma seja lançada o mais rápido possível para começar a criar sua base de usuário inicial, possivelmente através de uma versão Beta que entregue a função principal de agendamento de serviços mas não tenha algumas funcionalidades secundárias disponíveis.

No segundo princípio, que é possuir uma interface amigável e de fácil utilização, fica evidente que os usuários finais devem avaliar a interface o mais cedo possível para que a aplicação se adeque através de mudanças. Mesmo que se sigam padrões de qualidade e testes padronizados para minimizar as mudanças, ainda sim é o usuário final que vai passar o feedback mais importante.

Resumidamente a aplicação deve gerar entregas completas o mais rápido possível e que ao mesmo tempo seja de fácil modificação, logo é interessante que a metodologia utilizada siga o modelo Ágil, dentre as possibilidades, foi escolhida a XP.

**-Descrever as etapas principais do desenvolvimento de acordo com o paradigma escolhido.**

Como XP é uma uma metodologia Ágil o ciclo de etapas se repete várias vezes durante o projeto e a cada iteração é lançado um versão implementada no código. O ciclo segue esse cinco passos:

1. **Planejamento:**
   1. Passo inicial do ciclo onde os desenvolvedores entendem o ambiente de negócio e permite ter um visão global sobre os resultados. Nesse momento é criado um conjunto de “histórias” que descrevem algumas finalidades e funcionalidades do software a ser desenvolvido. Nessa parte os desenvolvedores atribuem valor às histórias e junto com os clientes selecionam quais vão ser implementadas nas etapas seguintes do projeto.
   2. Recursos Humanos utilizados: Cliente, analista de sistemas, gerente de projeto e equipe de desenvolvimento
   3. Recursos de software: Editor de texto, ReqView, Pencil e Openproject.
   4. Documentos gerados: Documentos de requisitos, diagrama de caso de uso e protótipos iniciais de telas
2. **Projeto**
   1. Nessa etapa são criados os cartões CRC e é feita a refatoração do código para melhoramento do projeto. Se for encontrado um problema difícil, é recomendada a criação imediata de um protótipo operacional dessa parte do projeto. Esta etapa é algo transitório e que ocorrer antes e logo depois da codificação.
   2. Recursos Humanos utilizados: Equipe de desenvolvimento, gerente do projeto
   3. Recursos de software: Editor de Texto e IDEs de desenvolvimento.
   4. Documentos gerados: Diagramas UML e Projetos compilados.
3. **Codificação**
   1. O primeiro passo dessa etapa é criar um série de testes de unidade para averiguar a qualidades das histórias produzidas nessa parte do projeto. Logo que forem elaborados os testes, a equipe se empenha na parte de implementação das histórias sempre seguindo o princípio da simplicidade (KISS - Keep it Simple Stupid). Estando prontas as histórias elas são testadas utilizando os parâmetros que foram criados anteriormente. Nesse momento também é utilizado o aspecto de programação em par, porém nosso grupo resolveu não utilizar essa característica pelo principal motivo de todos desenvolverem a distância o projeto.
   2. Recursos Humanos utilizados: Time de desenvolvimento.
   3. Recursos de software: Android Studio, PostgreSQL, GIT/GITHUB, Slack ,
   4. Documento gerados: Versões de projetos compilados.
4. **Teste**
   1. Nesse momentos são feito os testes de unidade junto com os testes integração e validação do sistema, essa etapa pode ocorrer em todo o processo XP e deve ser estimulado para se tornem automatizados para garantir maior qualidade.
   2. Recursos Humanos utilizados: equipe de desenvolvimento e equipe de teste
   3. Recursos de software: Selenium , JMeter
   4. Documentos gerados: Plano de testes e Gráficos.

1. **Retrospectiva**
   1. Visando um aprendizado em cada iteração a equipe se junta para levantar as dificuldades e aprendizados que esse ciclo pode produzir para que assim o conhecimento possa ser repassado ao restante do time e que as iterações possam aumentar a velocidade sem deixar a qualidade cair.
   2. Recursos Humanos utilizados: equipe de desenvolvimento e gerente de projeto
   3. Recursos de software: editor de texto
   4. Documentos gerados: Evolução temporal do sistema e estipulação de novos sprints.

**-Cronograma:**

